1. Aufgabenstellung/Einleitung
2. Theoretischer Hintergrund/Methodik
   1. Input
   2. Variance Shadow Mapping
3. Algorithmus
   1. Implementierung
      1. CPU
      2. GPU
   2. Variationen
      1. Gewichtetes Mittel
      2. Threshold
      3. Vernachlässigung des lokalen Maximums
   3. Eigenschaften/Auffälligkeiten
4. Vergleichbare Filtermethoden
   1. ROF
   2. Gauss
5. Ergebnisse
6. Diskussion
7. Fazit